

Checkliste Technische Meeting Futsal

Begrüßung (Turnierleitung)

Vorstellung der Schiedsrichter

Ausrüstung: Schienbeinschoner sind Pflicht / Kein Schmuck, o.ä.

Spielfeld: Besonderheiten, Wechselzonen

Auswechselspieler: Durch die Wechselzone, Leibchen **übergaben** und sofort anziehen, Spielfeld betreten erst nachdem Mitspieler das Spielfeld verlassen hat, Leibchen anziehen, auf der Bank **sitzen**, wie auch Betreuer/Trainer.

Abstand immer 5 Meter, außer beim Anstoß (3-Meter)

Einkick: Ball muss auf der Linie **liegen** (max 25cm hinter der Linie), Standbein muss die Seitenauslinie berühren oder außerhalb sein

Kumulierte Foulspiel: jeder direkte Freistoß

Anzahl: 5 (?) – Info durch SRA / beide SR über aktuelle Anzahl

10m-Strafstoß: Jeder weitere direkte Freistoß in der Halbzeit = 10-Meter-Strafstoß oder Tatort (wenn näher an der Torlinie als 10m)

Keine Mauerbildung erlaubt, direkte Ausführung.

Torhüter darf bis 5 Meter an den Ball herankommen. Alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball

6m-Strafstoß: 6m-Linie, alle Spieler 5m Abstand und hinter dem Ball, TW auf **Torlinie!** (Wie 11-Meter)

Auszeit: Anmeldung jederzeit bei SRA. Beginnt: Ball aus dem Spiel und die beantragende Mannschaft hat die Spielfortsetzung, Dauer: 1 Minute, Signale nach 50 Sek. und 1 Min.

Spieler dürfen in die Auswechselzone und sich auch setzen, Trainer/Betreuer/Auswechselspieler dürfen das Spielfeld **nicht** betreten

Auswechselspieler müssen die Leibchen anbehalten

Nach dem 1. Signal (50 Sek.) dürfen Auswechslungen vorgenommen werden

(Auswechselbestimmungen müssen beachtet werden)

Torwartspiel: Rückpassregel analog Feldfußball, 4 Sekunden in der eigenen Spielhälfte (auch Torabwurf), in der eigenen Spielhälfte muss zwischen 2x spielen des TW ein gegnerischer Spieler den Ball berührt haben.

Fliegender Torhüter „Flying Goalkeeper“:

nichts anderes als der Torwart. Andersfarbiges Trikot oder andersfarbiges Leibchen.

In der gegnerischen Hälfte ist der Torwart ein Spieler wie alle anderen.

4 Sekunden: SR zählen offen an Einkick, Eckstoß, Torwartspiel.

Freistöße auch 4 Sekunden, aber SR zeigen nichts an

Persönliche Strafen: Gelb – Gelb/Rot – Rot. **FaD** = restliche Spielzeit + Entscheidung Turnierleitung / Schiedsrichter; **Gelb/Rot** = restliche Spielzeit + 1 weiteres Spiel; Strafbarer Spieler verlässt Innenraum

Nach 2 Spielminuten (in Unterzahl) oder nach einem Gegentor kann wieder aufgefüllt werden. Leibchen an SRA.

Tacklings, Grätschen sind auch beim Versuch strafbar. / **Blocking** ist erlaubte Spielweise

Letzte Sekunde: Wirkung abwarten, SR-Pfiff beendet Spiel, nicht Signaltone Zeitnehmer

Stehen gerne auch während des Turniers für Fragen zur Verfügung
Wünschen einen guten Verlauf und viel Spaß beim Futsal.

Checkliste Technische Meeting Futsal

Schiedsrichterbesprechung vor dem technischen Meeting unter sich

Punkte des technischen Meeting
Wer führt das technische Meeting?
Absprache unter den Schiedsrichtern...

Torwartspiel

Der Torwart darf nach einem Torabwurf bzw. Abspiel in der eigenen Hälfte so lange nicht mehr angespielt werden, bis ein Gegner den Ball berührt hat. **Höchste Konzentration!!!**

Torraumlinie besser bewachen!

Torerzielung

Kein Pfiff mehr nötig, es sei den knappes Tor – **Direkt** aus einem **Anstoß** ist ein Tor **nicht** möglich!

Pers. Strafen:

FaD / Gelb-Rote-Karte: SRA: Zeit notieren, wann Mannschaft sich vervollständigen kann, diesen Zettel an Team übergeben (Abgleich Zeitnehmer)!

10-Meter-Schütze: Muss SR/TW bekannt sein!

Zeichengebung SR

Eckstoß,
Abwurf,
pers. Strafen, (Infozeichen an dritten SR, alle SR notieren!)
Vorteil
XX. Foulspiel
SRAs (Auszeit / letztes kumuliertes Foul vor 10m anzeigen)
Eckstoß / Einkick in Eckstoßnähe: Stellung der SR
Gegenüber der Ecke auf Grundlinie!
Eckstoßseite ca. auf Höhe des Strafraums.

4-Sekunden sind jetzt offen anzuzeigen, wenn der Torwart/“Flying Goalkeeper“ den Ball besitzt.

1. Referee steht auf der Seite der Auswechselbänke und pfeift das Spiel an. 2. Referee gegenüber

Begrifflichkeiten:

3. Schiedsrichter und Zeitnehmer jetzt Schiedsrichter-Assistenten

4 Sekunden: Offen Anzeigen bei:

Einkick
Eckstoß
Torwart / Spiel in der eigenen Spielhälfte und Abwurf

Freistöße für sich ☺

Direkte Freistöße deutlich erkennbar für SRA anzeigen

Ind. Freistöße beide SR anzeigen

5. Foulspiel zeigt SRA an, SR übernehmen, sofern SR1 nicht in der Nähe von SRA

Time-Out zeigt SRA an, sofern SR1 nicht in der Nähe von SRA

Spiele mit Entscheidung:

Time-Outs und Fouls in der Verlängerung gehören zur 2. Halbzeit, werden also aus der 2. Halbzeit mitgenommen (Team A hat TO in Hz.2 genommen, B nicht. Dann kann B in der Verlängerung seine ebenfalls nicht mehr nutzen, A sowie so nicht mehr)

Spiele mit Halbzeiten:

SRA notiert (aktive) Spieler bei Halbzeitpfiff – Wichtig, es muss bekannt sein, wer beim Halbzeitpfiff auf dem Platz war!

SRA bei Flying Goalkeeper: Position Richtung Torlinie!

FaD Auswechselspieler wegen Torraub: Reduzierung der Mannschaft!