

# Der „Twin-Modus“ (Zwillingsspiele)

## Hintergrund

Um den Leistungsdruck zu minimieren und die sportliche Entwicklung der Kinder wieder stärker in den Vordergrund zu rücken, wird in der G- und F-Jugend keine Meisterschaftsrunde ausgespielt. Auch in der E-Jugend sollen mittelfristig keine Meisterschaftsspiele im 7 gegen 7 mehr ausgetragen werden. Stattdessen sind Spiele im 4+1 gegen 4+1 im sogenannten „Twin-Modus“ vorgesehen. Hierbei werden aus zwei Mannschaften mehrere Teams gebildet, die auf zwei Hauptspielfeldern und weiteren Nebenspielfeldern gegeneinander antreten.

## Spielprinzip

Beim Twin-Modus handelt es sich um einen Spielmodus, bei dem sich zwei Mannschaften auf mehreren Spielfeldern duellieren. Jede Mannschaft bildet je nach Spieleranzahl mindestens zwei Teams, die auf zwei Hauptspielfeldern und optional auf weiteren Nebenspielfeldern gegen ein gegnerisches Team antreten. Auf den beiden Hauptspielfeldern wird im 4+1 gegen 4+1 drei Mal 20 Minuten gespielt. Parallel können die Einwechsel- bzw. Rotationsspieler auf den Nebenspielfeldern im 2 gegen 2 oder 3 gegen 3 auf vier Minuten spielen (siehe Abbildung 2). Nach jedem Durchgang wechseln die Teams die Felder und tauschen ihre Spieler durch, sodass immer neue Gegner aufeinandertreffen.

## Hinweise & Tipps

Die Anzahl an Nebenspielfeldern und die Wahl der jeweiligen Spielform sollte der Anzahl an Spielern und Teams angepasst werden und kann durchaus variieren. Das Ziel ist, dass jeder Spieler während der gesamten Spielzeit auf einem der Felder aktiv spielt und kein Kind zuschaut.

Durch das Dritteln der Spielzeit gibt es zwei Pausen, in denen alle Spieler die Spielfelder wechseln können. So treffen die Teams immer auf verschiedene Gegner und jeder Spieler hat die Möglichkeit mindestens einmal auf einem Hauptspielfeld gespielt zu haben. Werden nur zwei Hauptspielfelder aufgebaut, da nicht genügend Spieler für weitere Nebenspielfelder zur Verfügung stehen, können auch zwei Mal 25 Minuten gespielt werden.

## Wertung

Die Spiele können sowohl mit als auch ohne Wertung ausgetragen werden. Soll eine Wertung der Spiele erfolgen, werden die Ergebnisse auf den Hauptspielfeldern berücksichtigt. Nach jeweils 20 Minuten wird pro Hauptspielfeld das Ergebnis in eine Tendenzwertung umgewandelt. Somit ist jeder Spielabschnitt von Bedeutung, hohen Rückständen wird nicht über die weitere Spieldauer hinterhergelaufen und die Motivation für beide Teams bleibt konstant hoch, um Tore zu erzielen und zu verhindern.

Es folgt ein Beispiel für die Wertung eines Spiels zweier Mannschaften mit insgesamt sechs Teams im Twin-Modus (siehe Abbildung 1).

### Beispiel:

Mannschaft I: Team A, Team C und Team E

Mannschaft II: Team B, Team D und Team F

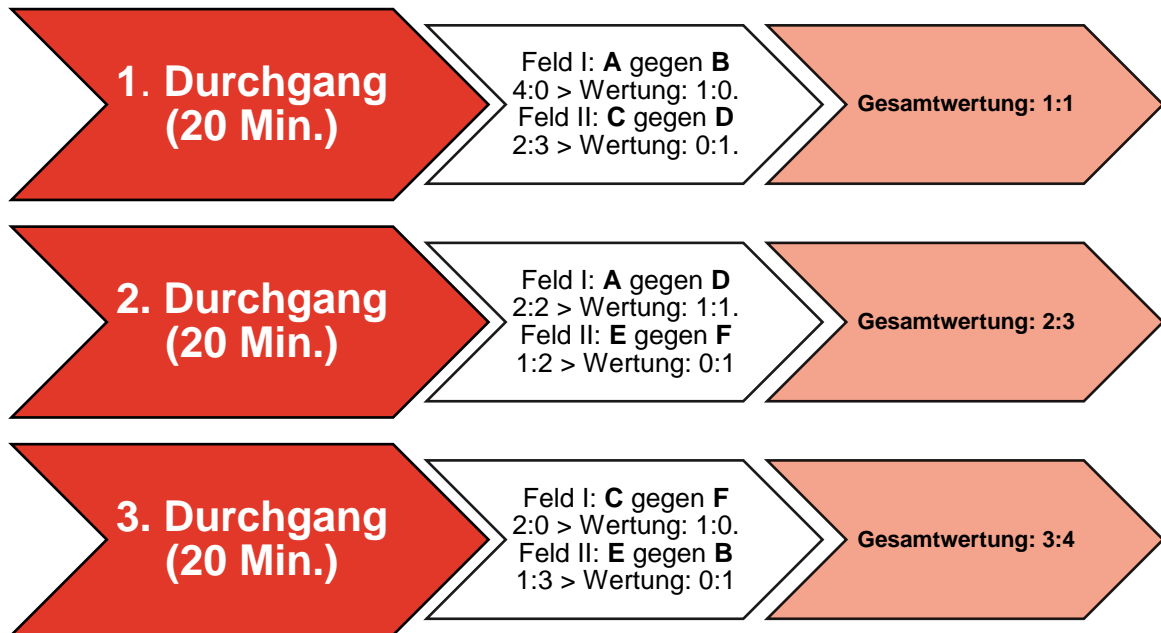


Abbildung 1: Wertung eines Spiels im Twin-Modus

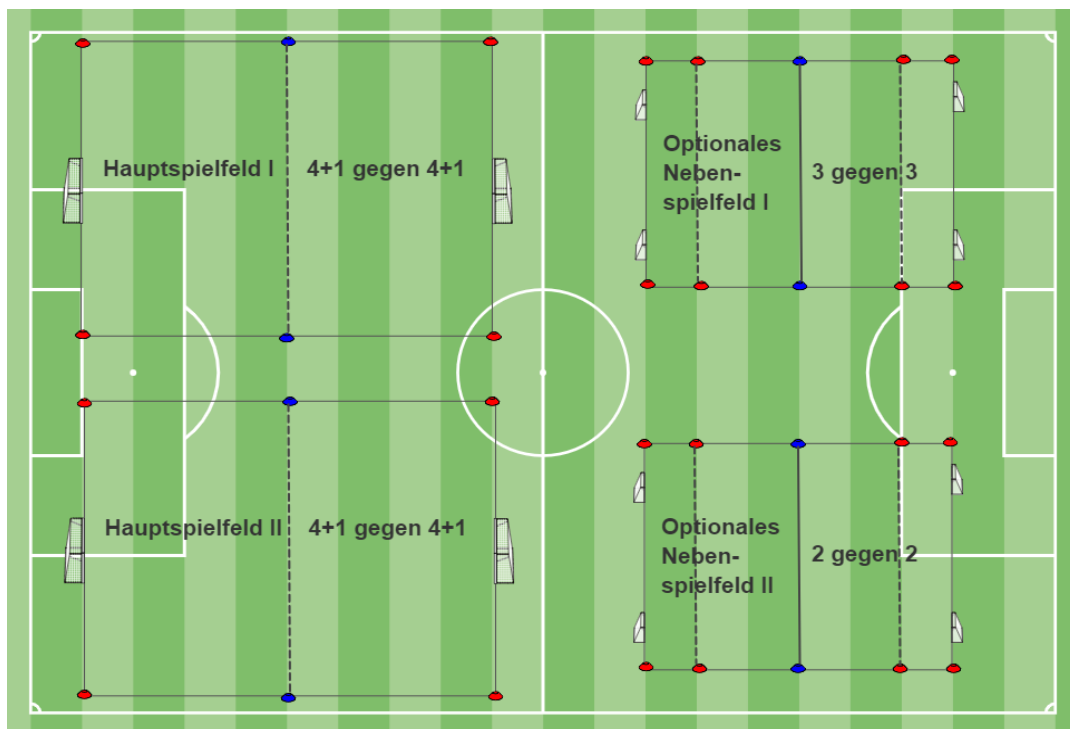


Abbildung 2: Platzübersicht für Spiele im Twin-Modus

\*Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für alle Geschlechter.